

الحل الأمثل :

```
char plainText[100] ;
char ch ;
int i= 0 ;

while ( (ch = getche()) != '\r')
    plainText[i++] = ch ;

cout << "\n\n";

for (int i=0 ; i<strlen(plainText)-1 ; i++)
    cout << plainText[i] ;
```

وهنا تكون المصفوفة ذات حجم مناسب ، ويتم القراءة حرف بحرف إلى أن يتم إدخال حرف **carriage return** والذي هو **enter** .

لاحظ أن الدالة `strlen(array)` تقوم بإرجاع طول المصفوفة . أيضا الدالة `getche()` معرفه داخل الهيدر `#include <conio.h>` لا تنسى إضافته والا سيشتكي منك المترجم .

بقيت هناك التخلص من المسافات من النص الأصلي ، وسوف نتكلم عنها هنا ولن نذكرها مره أخرى ، حيث أنك اذا أدخلت مثلا `wajdy essam` ، يجب أن نتخلص من المسافة والا سوف يتم تطبيق داله التشفير عليها ، طبعا يمكنك تركها ، ويمكنك إلغائها وهذا ما أفضله .

```
while ( (ch = getche()) != '\r')
{
    if ( ch == ' ' )
        continue ;

    plainText[i++] = ch ;
}
```

لاحظ تم اختبار الحرف هل هو المسافة ، فإذا كان كذلك فيتم الرجوع إلى الحلقة مره أخرى .

حل آخر بدون استخدام الدالة `getch()` ، واستخدام الدالة `cin.get(array,size,endchar)`:

```
char plainText[100] ;

cin.get(plainText,100,'$') ;

for (int i=0 ; i<strlen(plainText) ; i++)
    cout << plainText[i] ;
```

قد بيدوا الحل مناسباً ، ولكن في حال أردت قرائه متغير ما بعد هذه الجملة `cin.get(plaintext,100,'$')` فلن تستطيع ، والسبب يعود إلى أن الحرف `$` سوف يحل مكان القيمة التي تريد قراءتها ، لكي تفهم أكثر ، [قم بتشغيل المثال القادم](#) :